

Combe à la serpent
Course d'orientation
avec galets et photos (3-4ans et 5ans et +).
A la recherche de la boîte secrète.

Règles du jeu :

1. A partir des photos ci-dessous, le ou les participant(s) doivent se déplacer en marchant ou en courant jusqu'aux lieux représentés sur la photo.

Arrivés sur le lieu exact, les participants doivent vérifier l'exactitude du lieu à l'aide des photos et des galets numérotés de 1 à 10. *(Réponses et photos données en dernière page).*

Pour les 3-5 ans emmenez l'enfant au plus près du lieu. Montrez lui la photo et celui-ci doit reconnaître le lieu photographié et ensuite découvrir le galet.

ATTENTION : Une boîte secrète se cache sur le parcours (un morceau de papier est dissimulé à l'intérieur. A l'aide d'un crayon vous devez inscrire votre passage).

Qui sera le premier à trouver la boîte secrète !!!!!



2. Variante :
Après avoir effectué le premier jeu, demandez au(x) participant(s) de retrouver les lieux, en mobilisant leur mémoire et sans l'aide des photos, indiquer un numéro de façon aléatoire. (Exemple : maintenant, emmène-moi de mémoire au galet nuéro 3. Arrivé sur le lieu, vérification à l'aide des photos).

Important : Pour le bon fonctionnement du jeu et pour les futurs participants, merci par avance de ne pas déplacer la boîte secrète, ni les galets.

Bonne course les champions !
En espérant vous retrouver bientôt en forme !

Adrien ALIX

Plan du site :



Parking combe à la serpent

Légende :
● : galets

Réponses :

<u>Galets</u>	<u>Photos</u>
1	 A photograph showing a dirt path covered in light-colored rocks and pebbles, winding through a wooded area. The trees are mostly bare, suggesting a late autumn or winter setting. A wooden signpost with a white arrow pointing left is visible on the right side of the path. The sky is clear and blue.

3



5



7





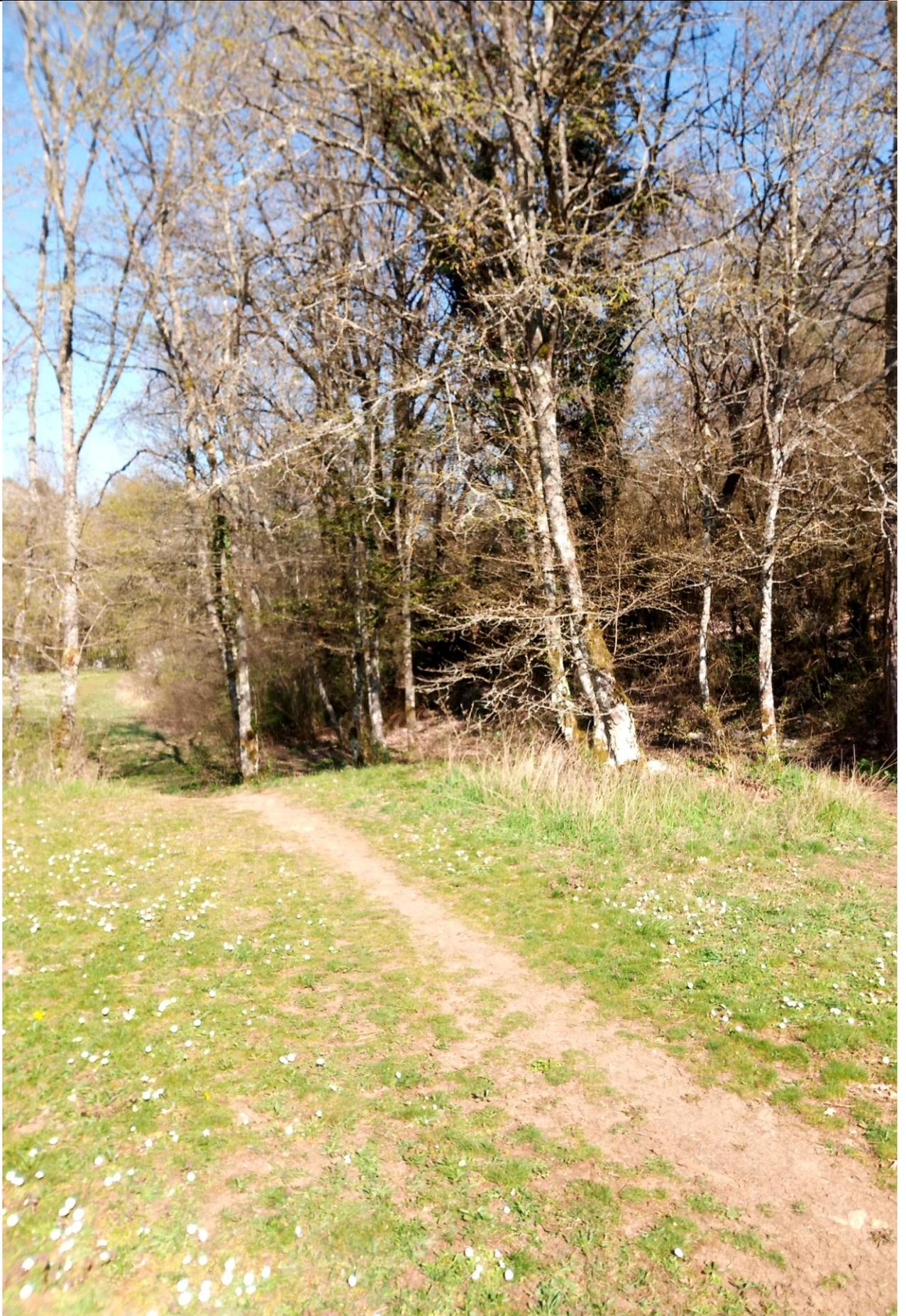
2



4



6





10

