

Square Nuits Saint Georges MJC Bourroches

Course d'orientation

Règles du jeu :

1. A partir des photos ci-dessous, le ou les participant(s) doivent se déplacer en marchant ou en courant jusqu'aux lieux représentés sur ces photos.

Arrivés sur le lieu exact, les participants doivent chercher un galet avec un numéro qui permettra de vérifier l'exactitude du lieu. *(Réponses données en dernière page).*

Si le jeu est réalisé par un seul participant, il s'agira de suivre l'ordre des photos en allant du N°1 au N°10.

Si le jeu est réalisé par plusieurs participants, il s'agira de donner un ordre de recherche différent à chacun des participants pour qu'ils puissent réaliser le jeu individuellement (par exemple le joueur 2 : du N°10 au N°1 ; le joueur 3 les N°paires, puis les N°impaires...).

A vous de jouer pour trouver tous les galets associés aux photos le plus rapidement possible.

3, 2, 1 partez...

2. Variante :

Après avoir effectué le premier jeu, demandez au(x) participant(s) de retrouver, en mobilisant leur mémoire et sans l'aide des photos, les galets en leur indiquant un numéro de façon aléatoire. (Exemple : maintenant, montre-moi de mémoire où est situé le galet numéro 3).

Important : Pour le bon fonctionnement du jeu et pour les futurs participants, merci par avance de ne pas déplacer les galets.

Bonne course les champions !

En espérant vous retrouver bientôt en forme !

Adrien ALIX

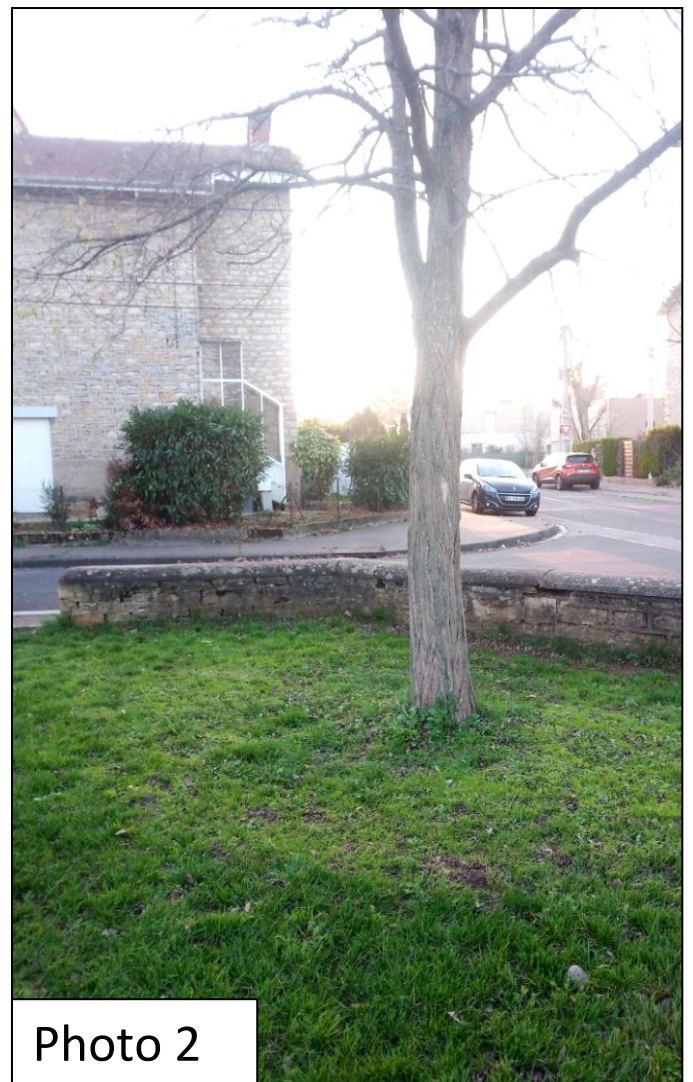




Photo 5



Photo 6



Photo 7



Photo 8



Photo 9



Photo 10

Réponse :

<u>Photo</u>	<u>Galet</u>
1	9
2	7
3	5
4	3
5	1
6	10
7	8
8	6
9	4
10	2